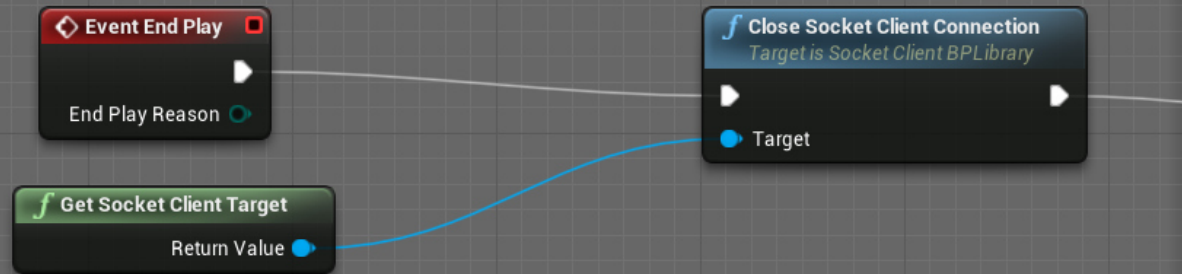


Schließt die UDP Verbindung beim Beenden, der Port wird freigeschaltet !



wir setzen für alle mouse pawns die Variable "Simulation Aktiv" aus

